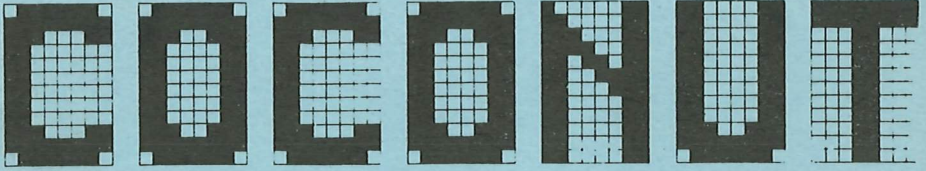


INFO



VOOR

TRS-80

COLOR

COMPUTER

en

DRAGON

32 / 64

De vereniging COCONUT is opgericht op 12 november 1983. Ze is ingeschreven bij de Kamer van Koophandel te Rotterdam onder nummer V344685.

Contributie voor 1986 is vastgesteld op fl.45,-. Daar komt eenmalig fl.10,- inschrijfgeld voor nieuwe leden bovenop. Hiervoor krijgt u o.a. volledige ondersteuning van de mede-leden op gebied van hard- en software; inzage in de complete verenigingssoftware; en een gratis abonnement op "Info CoCoNut" dat ten minste zeven maal per jaar verschijnt (maar dat dankzij het goede kopij-aanbod door de leden in de afgelopen twee jaar met vaste regelmaat elf maal per jaar is verschenen).

Advertentie-tarieven: Plaatsing van kleine "vraag en aanbod" advertenties is voor leden gratis - plaatsing is echter afhankelijk van de ruimte. Commerciële en zakelijke advertenties: Tarief op aanvraag beschikbaar bij voorzitter, secretaris, of redactie-adres. Plaatsing volgens afspraak.

B E S T U U R

(bel UITSLUITEND op werkdagen tussen 19:00-20:00 uur)

Voorzitter

Leo Bennis
Blancefloerstraat 43
3077 LP Rotterdam
(tel.: 010-4831215)

Vice-voorzitter

Ben Peelen
Pieter Calandlaan 2
1065 KL Amsterdam
(tel.: 020-151857)

Secretaris

Peter Senff
Waterrad 104
1613 CR Grootebroek
(tel.: 02285-16497)

Penningmeester

Aida Dekker
Rembrandt van Rijnstraat 286
9718 PV Groningen
(tel.: 050-135603)

Commissaris v.d. Dragon

André van Brussel
Mercurius 41
2221 PJ Katwijk
(tel.: 01718-22478)

Commissaris regiozaken

Rom Pijlgroms
Meentstraat 5
1069 EX Amsterdam
(tel.: 020-199450)

Commissaris regio-ondersteuning

Louis Hendriks
Vermeerstraat 32
2712 SW Zoetermeer
(tel.: 079-165110)

Redactie-adres:

L.J. Rens, Pr. Bernhardlaan 41, 1934 ER Egmond a/d Hoef

VAN HET BESTUUR

Mijn oproep vorige maand voor nieuwe bestuursleden is beslist niet onleesbaar geweest. Hoe het dan mogelijk is, dat er niet een reactie op komt is alleen te verklaren uit het feit dat deze bladzijde nooit gelezen wordt, of door gebrek aan interesse onder de leden om de vereniging ook in 1987 te laten voortbestaan. Het blijkt dat ook op regionaal niveau deze problemen spelen. In Amsterdam is de opvolging van de regioleider weliswaar schitterend geregeld, maar in b.v. regio Oost vraagt de regioleider via dit blad om assistentie, omdat die klaarblijkelijk niet spontaan wordt aangeboden. Wordt het niet eens tijd dat we ons realiseren, dat heel veel werk in onze vereniging door veel te weinig mensen gedaan moet worden, en dat allemaal op basis van 'liefdewerk oud-papier'. Wordt het niet eens tijd dat die mensen daadwerkelijke steun gaan krijgen van anderen, zodat ook zij hun CoCo eens voor zichzelf kunnen gebruiken in plaats van voor U ...!!!!

Genoeg hierover, want als ik het mij goed herinner, heb ik mij al eens eerder in deze richting uitgelaten.

Ik wil nog even inhaken op een opmerking die vorige maand in een van de artikelen gemaakt werd. Ons werd daarin een hypocriete opstelling verweten omdat Info COCONUT was voorzien van een copyright-teken. Ik vind deze beschuldiging nogal onbesuisd, en het ware beter geweest als de maker van deze opmerking eerst eens had geïnformeerd naar de achtergronden en beweegredenen voor de gemelde verandering. Hij had dan kunnen vernemen hoe in toenemende mate de clubbelangen (en dus ook zijn eigen belang) worden geschaad - zie in dit verband ook mijn slotopmerking van deze maand. Heel formeel is zo'n opmerking bovendien te interpreteren als een 'motie van wantrouwen' jegens het door het bestuur gevoerde beleid.

Eerlijkheidshalve wil ik er nog aan toevoegen dat ik met de kritiek op zich wel blij ben, want die getuigt van een vorm van betrokkenheid. Maar die kritiek moet niet uitmonden in niet-gefundeerde beschuldigingen.

Tot slot ons BBS. Regelmatig hoor ik, dat het duidelijk in een behoefte voorziet, gezien het aantal malen dat er ingelogd wordt. Erg fijn dat zovelen belangstelling tonen, en erg fijn dat zovelen er plezier aan beleven. Wat minder fijn is de bereidheid om echt mee te doen en de bereidheid om de - toch niet onoverkomenlijke - bijdrage over te maken aan de penningmeester, zodat het BBS financieel niet ten laste komt van het toch overgrote deel van de vereniging, dat geen gebruik wil of kan maken van dit BBS. Vandaar deze oproep aan modembezitters, die gebruik (willen) maken van ons BBS (dat nu ook een echte naam schijnt te hebben) om de bijdrage ad fl.20,- over te maken voor een goed en zelfstandig CoCoNut-BBS.

Voor zover u nog niet geweest bent, een prettige vakantie. Leo Bennis

BESTUURSMEEDELING

Het vereiste uittreksel uit het register van de Kamer van Koophandel heeft nog al lang op zich laten wachten. Dat had als gevolg dat de girorekening van de vereniging CoCoNut niet op naam van de nieuwe penningmeester kon worden overgebracht. En dat had dan weer tot gevolg dat alle mogelijke financiële afhandelingen vertragingen opliepen. Dat alles is nu verleden tijd - en hoewel wij als bestuur er betrekkelijk weinig aan konden doen, willen we toch hierbij onze verontschuldigen aanbieden voor de eventuele ergernis/overlast. Declaraties zullen nu weer normaal afgehandeld worden. Leo Bennis

LEVERING VAN COMPLETE DISK DRIVES OF LOSSE CONTROLLERS

De serviceverlening voor Coconut-leden t.a.v. deze artikelen is wat verbeterd. De assemblage van deze apparatuur vindt sinds kort plaats in Nederland. Hierdoor zijn de levertijden drastisch bekort althans indien de onderdelen in voorraad zijn. Een bepaalde buffervoorraad aan onderdelen is aanwezig, doch uiteraard niet ongelimiteerd. Over het algemeen kan echter gesteld worden, dat - als er voorraad aan onderdelen is - een complete drive geleverd kan worden binnen 1 week na ontvangst van de betaling. Datzelfde geldt ook voor de losse controller, echter inmiddels is wel duidelijk, dat de voorraad hiervan nog maar zeer beperkt is en dat als deze verbruikt is, het circa 2 maanden gaat duren alvorens er weer een controller en dus ook een complete drive kan worden geleverd. Wie meer informatie wil hebben, kan mij bellen, maar wel tussen 19.00 en 20.00 uur. Peter Senff

COCOMAX

De eerste 3 betalingen voor de 3e serie CoCoMaxen zijn ontvangen. Wil degene die nog belangstelling heeft, dit binnen korte tijd kenbaar maken door overmaking van het vereiste bedrag? Zie hiervoor de juni Info Coconut. Gezien de vakantie-periode lijkt het mij zinnig, onze beslissing omtrent wel of niet bestellen nog even uit te stellen. Wie inmiddels betaald heeft, vraag ik hierbij dus nog even geduld. Ik zou wel 1 augustus a.s. als nieuwe sluitdatum willen hanteren. Mensen, denk er dus aan! Als er eenmaal beslist wordt dat we niet doorgaan, dan kom ik daar naderhand ook niet meer op terug. Peter Senff

REGIONIEUWS

REGIO OOST

Vanaf augustus/september ga ik een HBO-opleiding volgen. Daarom zijn er voor regio-Oost nog een aantal mensen nodig die er voor een gedeelte de schouders onder willen zetten. Ik zeg bewust een "aantal" omdat het voor één persoon toch te veel werk is. En als deze hap over 3 à 4 personen wordt uitgesmeerd, dan is het werk voor deze personen vrij weinig. Als er mensen zijn die wel een klein onderdeel van de regio-zaken in handen zouden willen nemen, dan kunnen ze mij daarvoor bellen of een kaartje sturen (zie laatste pagina). Groetjes, Koos Pol

REGIO AMSTERDAM & NOORD-HOLLAND

De regio Amsterdam heeft een nieuwe regioleider i.v.m. het stoppen van Cees Huyskens (die is naar een andere "familie" gegaan). We wilden hierbij Cees van harte bedanken voor het werk dat hij gedaan heeft voor de regio.

De nieuwe regioleider is Mathijs Kok, en wij wensen hem veel succes toe. Bovendien is nu het software beheer verdeeld over drie leden - het werd te veel werk voor Tonny de Jong, en hij heeft dus versterking gekregen.

De drie software beheerders zijn:

T. de Jong	- tel.: 020-956244
D.J. Verhoef	- tel.: 02977-25005
M.J. Griffioen	- tel.: 020-104768

Er zijn ook nog andere zaken besproken, maar die kunnen jullie lezen in het CoCo-BBS A'dam (tel. 020-104768 - open werkdagen 22:00 - 06:30; weekend 22:00 - 11:00).

De volgende regio-avond is gepland voor de 2e maandag in september.

Groetjes van Martin Griffioen

MEDEDELINGEN/ADVERTENTIES

TE KOOP: 16 en 8 4116 chips (piggyback). Tel.: 053-333441 (Koos Pol).

MODEM SCHEMA: Andre van Brussel heeft een zeer goedkoop on line modem gebouwd met de AM7910 word chip. Het werkt uitstekend. Het schema er van is bij hem te verkrijgen door een aan jezelf geadresseerde enveloppe met postzegel naar hem te sturen (zijn adres vind je aan de binnenzijde van het omslag). De kosten voor de modem zijn ongeveer fl. 120-150.

UIT HET BBS GELICHT ...

Er is door onze Belgische collega's al heel wat hardware voor de CoCo ontwikkeld, en we gaan proberen om die ook te leveren aan onze leden voor een nader te bepalen prijs! Het betreft de volgende produkten:

1. De reeds bekende controller, schakelbaar van 35 naar 80 tracks met diverse handige extra disk commando's, en door U gewenste step rate.

2. Voor de cassette gebruiker een rompack met daarin Superscreen, Colorkit en Worksaver (een functietoets besturingsprogramma).

3. Voor de cassette gebruiker een rompack met daarin het Telewriter programma, u allen welbekend.

4. Een kleuren monitor output aansluiting.

5. Een monochrome monitor output aansluiting.

6. Een 80x24 koloms kaart (80 letters op een regel). Geen Hi-res toepassing, maar een nieuwe video chip, die nieuwe letters - ook in lowercase (echte kleine letters) - genereert.

7. Een steker voor een eenvoudig zelf te maken Y kabel.

8. Een diskdrive voeding +5 en +12 Volt.

9. Een RGB output aansluiting.

10. Een D/A converter (digitaal naar analoog omzetter).

11. Een 20 pins I/O (input/output) converter.

12. 8-bits channel converter (ook voor CoCoMax te gebruiken).

13. Een expansion poort naar elektuur bus conversie.

14. Een bus buffer, die het mogelijk maakt om diverse rand-apparaten tegelijk op uw extension poort aan te sluiten (waaronder een aparte 5 volt voeding).

15. Een echte RS-232 parallel-naar-serieel poort (met ACIA 6551). Hiermee kunt U met Uw modem direkt via de software met 1200/75 baud werken zondere verdere aanpassingen. (Als Uw modem tenminste 1200 baud aan kan.)

16. Een printerbuffer van 50K d.m.v. Z80 processor.

17. Een mini single-board processor, ter grootte van een cassette doosje, met 8K statische ram, 16K Eprom, 1 PIA, 1 7400, en 1 6809 processor, voor direkte systeem besturing.

18. Een mini low-cost modem, zonder kast en zonder voeding, maar eenvoudig op een batterij of 9 V adapter aan te sluiten. Geschikt voor 300 baud full duplex, en voor een later stadium geschikt voor 1200/75 baud. Opgebouwd rond de AM 7910 word chip die alle band pass filters reeds in de chip heeft, dus geen verdere filters nodig. (Medio sept.)

19. Een 256K Ramdisk. Alleen voor de CoCo 2 (kort model).

20. Een serieel-naar-parallel (voor printer) omzetter.

21. Een real time hardware clock.

22. Een Eprom programmer. Gereed medio september.

Dit was dan een 'smaakmakertje' - zo gauw mogelijk zullen op het BBS de prijzen en verdere afhandelingen vermeld worden, dus nog even geduld. Dit komt natuurlijk ook in de CoCoNut te staan, maar het voordeel van het BBS t.o.v. een maandblaadje is, dat wie eerder verdere info wil, op het BBS kan kijken!

< Andre van Brussel. > END

WIST U DAT?

Deze maand eerst een aantal hints/tips van Andre van Brussel en Koos Pol, die ik in de wist-u-dat-verpakking heb gestopt.

Voor diegenen, die nogal wat Basicode programma's gebruiken kan het volgende programma van belang zijn. Het maakt van alle kleine letters na vertaling grote letters. De methode is als volgt:

1. Stel het hoogste regelnummer vast van je programma.
2. Hernummer onderstaand programma zodat de regelnummers daarvan hoger zijn dan het hoogste regelnummer van je programma (stel het eerste regelnummer wordt 10000).
3. (C)SAVE dan het hernummerde omzetprogramma (stel als "OMZET").
4. Laadt het te veranderen programma en toets in:
PRINT PEEK(25),(26) <ENTER>
Schrijf de twee getallen op (stel A en B) en toets weer in:
PRINT PEEK(27),(28) <ENTER>
Schrijf ook deze getallen op (stel C en D).
5. Toets in: POKE 25,PEEK(27):POKE 26,PEEK(28)-2
6. (C)LOAD "OMZET"
7. Toets in: POKE 25, A:POKE 26,B (A=1e en B=2e getal!)
8. Toets nu RUN 10000 (eerste regelnummer "OMZET") <ENTER>
9. En wacht rustig tot het beëindigd is.

Het OMZET programma:

```

10 CLS:A=PEEK(25)*256+PEEK(26):B=PEEK(27)*256+PEEK(28)
20 PRINT " < ANDRE VAN BRUSSEL >"
30 PRINT"DIT PROGRAMMA ZET KLEINE LETTERSOM IN GROTE LETTERS."
40 FOR I=A TO B
50 IF PEEK(I) <> 34 THEN 80
60 I=I+1:C=PEEK(I):IF C>96 AND C<123 THEN POKEI,C-32
70 IF PEEK(I) =34 THEN 80 ELSE60
80 NEXTI:PRINT"ALLES STAAT IN GROTE LETTERS."<END

```

* * *

AvB

Een aantal ML routines:

Hoe krijg je een random getal in ML?

```

JSR $978E
LDB $116
JSR $978E
LDA $116
TFR D,X

```

Het Random getal zit nu in het X Register.

Hoe krijg je een tijdloop (pauze)?

```

CLR $112
CLR $113
LOOP   LDX $112
        CMPX #$1F4
        BEQ RETURN
        BRA LOOP
RETURN RTS

```

Hier is \$1F4 = 500 x 1/50 sec. = 10 seconden vertraging.

Hoe krijg je een Basic programma terug?

```

LDX $19
JSR $83F3
LEAX 2,X
STX $1B
STX $1D
STX $1F
RTS

```

Dit programma moet er van te voren wel inzitten!

Hoe krijg je de inhoud van een 2 bytes adres in decimale vorm?

```

LDA ADRES(MSB)
JSR $957A
RTS

```

Dit geeft ADRES x 256 + PEEK(ADRES + 1) decimaal.

Hoe zet je tekst eenvoudig op scherm?

```

LEAX TEKST,PCR
JSR $85B4
RTS
TEKST FCC /DEZE TEKST KOMT OP DE CURSOR PLAATS ALS JE HEM
        AFSLUIT MET EEN 0./
FCB    0

```

* * *

AvB

Uitbreiden van een witte COCO II kort model naar 64 K:

Met 2 stuks IC type 4464 of NEC upd 41254. De oude IC's verwijderen en tussen de twee punten op de print in het wit omliggende vak gemerkt "64k" een verbinding solderen (jumper). Pas op voor statische electriciteit! Voor de witte COCO I lang model 8 IC's type 4164 nodig. Condensatoren C45 tot en met C52 verwijderen. De verbindingen (jumpers) op de print in een wit kader gemerkt "16K" verwijderen en verbindingen gemerkt "64K" aanbrengen. Tevens tussen twee punten op de print in een apart wit kader gemerkt "64K" een verbinding aanbrengen.

* * *

AvB

Een andere cursor is mogelijk als je een 64K COCO hebt. Zet de COCO in de 64K RAM mode met een of ander ROM/RAM programma en toets onderstaand programma in:

```
FOR I = 0 TO 23
  READ A$
  POKE &HA199+I, VAL("&H"+A$)
NEXT
DATA 0A,94,26,12,C6,0,D7,94,9E,88,C6,60,A6
DATA 84,81,60,26,C6,6D,E7,84,39,12
```

* * *

KP

Als je met een grafisch scherm werkt, dan kan het wel eens voorkomen, dat je een routine nodig hebt, die werkt als PCLS, maar niet het hele scherm, doch slechts een gedeelte daarvan schoon maakt. PCLS gebruikt een paar adressen om uit te zoeken waar in het geheugen moet worden begonnen met "schoon maken" en waar het moet stoppen. (Het blok waar het om gaat in het geheugen wordt bepaald door bijvoorbeeld PCLEAR4, weet u nog wel????). Deze adressen kun je best veranderen en zo de PCLS routine "aanpassen". De adressen die je nodig hebt zijn:

```
$BA - $BB : eerste byte grafische pagina
$B7 - $B8 : laatste byte grafische pagina
```

Noot: Wees heel voorzichtig met \$B7 - \$B8. Een vergissing en je kan je Basic programma geheel of gedeeltelijk kwijt zijn! Je Basic programma zit namelijk direct "achter" je grafische pagina's.

* * *

KP

Diegenen, die het voorrecht hebben gehad om het machtige arcade spel GALAGON aan het werk te zien op een DRAGON computer en een backup voor hun COCO hebben gemaakt, zijn er wellicht inmiddels achter gekomen, dat het spel niet draait op de coco. Het zou moeten lukken als de volgende adressen worden veranderd:

```
$76FE : inhoud is $BAC3 wordt $A974
$7701 : inhoud is $BD52 wordt $A9DE
$7707 : inhoud is $BBC5 wordt $A1AB
$7728 : inhoud is $B54A wordt $A30A
$76DB : inhoud is $BBE5 wordt $A1C1
```

* * *

KP

Versier je titel pagina eens met een bewegende rand er om heen. Dat kan uiteraard alleen op een aardige manier als er een beetje snelheid in zit en DAT lukt weer alleen als je machinetaal gebruikt. Onderstaand een programma daarvoor, dat je aan je eigen (Basic) programma kunt toevoegen. Het ML routinetje wordt in dit voorbeeld gezet op een aantal

geheugen locaties beginnend met 15000. Als je hem op een andere plaats wilt hebben, moet je het begin adres in regels 10 en 20 overeenkomstig aanpassen. De vertrapingsloop in regel 70 bepaalt de snelheid van de roterende beweging. Pas dit aan aan je eigen wensen. De eerste 3 data in regel 110 bevatten de grafische blokkarakters, die bewegen. Indien de karakters je niet aanstaan, geef dan andere getallen, doch wel in hexadecimale vorm dus op deze wijze:

```

0,01,02,03,04,05,06,07,08,09,0A,0B,0C,0D,0E,0F
10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,1A,1B.....
90,91.....9A,9B.....9F
A0,A1,A2.....AF
B0.....BF
F0.....FF.

```

De laatste data (BF) in regel 110 moet blijven staan!!

```

10 CLEAR200, 15000:CLS
20 FORX=15000 TO 15103
30 READ OP$: N=VAL("&H"+OP$)
40 POKE X,N: S=S+N: NEXT
60 PRINT@170, "MOOI HE?";
70 EXEC15000:FORX=1T075:NEXT
72 IF INKEY$="" THEN 70 ELSE 130
80 DATA 31,8D,00,5F,1F,21,E6,8D,00,5D,3A,1F,12,8E,04,00,A6,A0,A7,
80,8D,44,8C,04,20,26,F5,8E,04,3F,A6,A0
90 DATA A7,00,8D,36,30,88,20,8C,05,FF,26,F2,8E,06,00,A6,A0,A7,82,
8D,25,8C,05,E0,26,F5,8E,05,C0,A6,A0,A7,00
100 DATA 30,88,E0,8D,14,8C,04,00,26,F2,A6,8D,00,18,4C,81,04,26,01,
4F,A7,8D,00,0E,39,81,BF,26,04,31,8D,00,01,39
110 DATA 9F,AF,CF,BF
120 DATA 00

```

Regel 72 is toegevoegd om de loop te laten stoppen bij indrukken van een willekeurige toets.

* * *

Veel plezier en een prettige vakantie!

Peter Senff

ONE-LINER

```

1 PCLEAR8:A$(1)="BR10U8NU6G4R3":A$(3)="E8NU6D5E4":A$(2)="BU4E4R4NU6F4R3
":PMODE4,1:PCLS1:SCREEN1,1:DRAW"BMO,96COR255":FORX=240TO10 STEP=30:H=X:
FOR Y=1TO3:PMODE0,6:PCLS1:PMODE4,5:DRAW"COBM=H;",95"+A$(Y):PLAY"P120":PCO
PY6TO2:H=H-10:NEXT:NEXT:GOTO1

```

AUTORUN IN BASIC

In ieder computerblad dat er voor de CoCo en de Dragon te vinden is, heeft wel eens een artikel gestaan over het automatisch laten opstarten van een Basic programma. Er zat dan een machinetaal programma bij zonder welke het niet mogelijk was. Er waren zelfs ML programma's bij die je eerst moest laden, voordat je het eigenlijke Basic programma kon laden - wat vervolgens automatisch opstartte. Zeer omslachtige manieren dus. In de Hot CoCo heeft wel eens een hint gestaan om een Basic programma automatisch te laten starten zonder gebruik te maken van ML - alleen jammer dat op die manier het complete beeldschermgeheugen op cassette werd gezet - wat veel tijd en band kost. Maar na enig geëxperimenteer ben ik erachter gekomen hoe je heel eenvoudig een Basic programma automatisch laat opstarten, en zelfs meteen beveiligd tegen het LIST commando. Het gaat als volgt:

- Toets in: POKE 25,6:NEW. Nu gebruik je het hele geheugen voor Basic.
- Laad nu het Basic programma dat vanzelf moet opstarten.
- Zet een regel aan het eind van het programma met daarin STOP. Dit voorkomt dat het programma vastloopt op een ander (oud) programma.
- Voeg de volgende regels aan het programma toe (geef eerst een RENUM 40 als dat nodig is):
 - 10 POKE 27,000 : POKE 28,000
 - 20 POKE 29,000 : POKE 30,000
 - 30 POKE 31,000 : POKE 32,000
- Typ vervolgens: PRINT PEEK(27) , PEEK(28).

Op het scherm zullen nu twee cijfers verschijnen. EDIT nu de regels 10 t/m 30, en verander de nullen in die cijfers - maar zo dat de getallen achter de komma's uit drie cijfers blijven bestaan. Als je bijvoorbeeld de cijfers 21 en 151 krijgt, dan verander je de regels zo:

```
10 POKE 27,021 : POKE 28,151
20 POKE 29,021 : POKE 30,151
30 POKE 31,021 : POKE 32,151
```

Verander nu niets meer aan het programma! Maak het scherm schoon met de CLEAR toets, en typ de volgende regel over - maar verander TITEL in de naam van jouw programma:

```
CLS0:IF PEEK(383)=158 THENPOKE25,6:PCLEAR4:RUN:ELSE POKE 383,158:CLS3:
?@236,"TITEL";?@0,"F";:EXEC44539:CSAVEM"TITEL",383,PEEK(27)*256+PEEK(
28),4461:POKE383,0
```

Wanneer je nu op ENTER drukt zal het scherm blauw kleuren, en in het midden zal de naam van het programma verschijnen. Zet nu de cassette recorder op opnemen, en druk op een toets (behalve BREAK). Het programma wordt nu op de band gezet, compleet met tekstscherm en keyboard buffer (waar de regel in opgeslagen zit). Wanneer je het

programma nu weer laadt met CLOADM, dan zal het scherm weer blauw kleuren en de naam van het programma zal niet linksboven, maar in het midden, verschijnen. Nadat het programma is geladen, zal de regel automatisch opnieuw worden uitgevoerd, en omdat geheugen lokatie 383 nu wel de waarde 158 heeft, zal het programma automatisch starten. Om weer een LIST te kunnen doen, typ je eerst POKE 383,0.

Succes! Jeroen Snijders, Schotersingel 73, 2021 GD Haarlem

Vraag: Hoe kun je de BREAK toets uitschakelen?

FLITSEND ALS ML

ML staat voor Machine Language ofwel machinetaal. Een Basic programma, dat hoge resolutie graphics zo snel als ML op het scherm gooit. En toch hebben we geen kennis nodig van Assembly Language? Een truuk zeker? Jawel! In HOT COCO heeft die truuk gestaan. Het komt er op neer, dat je de Coco beduvelt en hem laat denken, dat hij met ML bezig is, terwijl het om gewoon Basic gaat. Het gaat als volgt:

We gaan eerst eens een plaatje maken in PMODE4. Als voorbeeld gebruiken we een simpel loopje om 50 vierkanten RANDOM te tekenen. Toets in:

```
10 PMODE4,1:PCLS:SCREEN1,1
20 FORX=1TO50
30 LINE(RND(255),RND(190))-(RND(255),RND(190)),PSET,B
40 NEXT
50 IF INKEY$="" THEN 50
```

Regel 50 zorgt ervoor dat je het resultaat na RUNen even kunt bekijken. Door het indrukken van een toets verdwijnt het beeld want je valt terug naar het tekstscherf. (C)SAVE het programma voor later als P1.

Dan maken we een programma, dat straks van dit mooie grafische scherm gebruik gaat maken. Type NEW <ENTER> en dan:

```
10 POKE27,000:POKE28,000
20 POKE29,000:POKE30,000
30 POKE31,000:POKE32,000
40 SCREEN1,1:GOTO40
```

De regels 10, 20 en 30 zijn verplicht en moeten altijd de eerste 3 van van het programma zijn. Pas vanaf regel 40 staan instructies, die het eigenlijke programma vormen. Het enige, dat ik hier heb gegeven is de instructie SCREEN1,1 om de graphics te tonen en de GOTO40 zorgt ervoor

dat we niet direct terugvallen naar ons tekstscherf. Toets dit in, maar RUN niet nog niet. Zijn we klaar, dan toetsen we rechtstreeks vanaf het keyboard in:

PRINTPEEK(27),PEEK(28) <ENTER>

Je zult 2 getallen te zien krijgen. In dit geval zie je 38 en 77. Toets EDIT 10 en vervang POKE27,000:POKE28,000 door POKE27,038:POKE28,077. Doe hetzelfde met de regels 20 en 30. Vergeet de "voorloopnul" niet. Zou je bijvoorbeeld de getallen 38 en 119 hebben gehad, dan wordt de eerste POKE in regels 10 t/m 30 038 en de tweede POKE 119. Denk daaraan bij maken van je eigen programma. (C)SAVE het programma als P2.

Onze voorbereidingen zijn nu gereed. Laadt nu programma P1 weer in het geheugen. RUN het. Laadt P2 in het geheugen. NIET RUNen! Toets in:

SAVEM"P3",&HE00,PEEK(27)*256+PEEK(28),44661 voor disk of
CSAVEM"P3",&H600,PEEK(27)*256+PEEK(28),44661 voor cassette.

We zijn klaar. Maak het geheugen van de coco schoon door rechtstreeks vanaf keyboard in te toetsen:

POKE113,3:EXEC40999 <ENTER>.

Cassette-gebruikers toets in:

CLOADM"P3" <ENTER> en RUN <ENTER>.

Diskgebruikers toets in:

LOADM"P3":POKE&HFF40:RUN <ENTER>.

In beide gevallen zal na RUN het grafische scherm met de 50 vierkanten flitsend op het scherm verschijnen. Uiteraard gebeurt er daarna niets, omdat de rest van ons programma alleen nog maar bestaat uit GOTO40. Het gaat echter om wat er achter steekt. Nu je eigen snelle programma nog.

Veel plezier,

Peter Senff

UITERST MERKWAARDIG ...

Bovenstaande artikelen bereikten me kort na elkaar van twee verschillende kanten, en mijn eerste reactie was: "daar maak ik één artikel van!". Bij nadere beschouwing bleek de woordkeus (en de opzet) van de auteurs te veel uiteen te lopen. Mijn volgende plan was om de artikelen naast elkaar af te drukken, zodat je ze stap voor stap zou kunnen vergelijken - helaas dat was een te hoog gegrepen technische truc (voor mij met Telewriter althans). Je hebt ze dus nu na elkaar kunnen bekijken, en wellicht duik je zelf eens in deze materie. Wuzz



CHIPTRONIC



DE HOFLEVERANCIER VAN COCONUT

AANBIEDINGEN

(zolang de voorraad strekt)

KLEURENMONITOR (NIEUW) med. resolution

- * MOOIE BEIGE BRUINE KAST
- * 12 MEGAHERZ
- * VIDEO (SCART) AANSL. MET GELUID
- * OOK DIRECT RGB AANSTUURBAAR
- * PLATTE, VIERKANTE BEELDBUIS 29 X 21 CM

PRIJS:
650,--

DISK DRIVE

- * MITSUBISHI
- * 2 X 80 TRACKS (DUBBELZIJDIG)
- * COMPL. M. 40/80 TRACKS OMSCHAKELING

PRIJS:
570,--

64K GEHEUGEN UITBREIDING

- | | |
|------------------------------|--------------------------------|
| * COCO2
(SET VAN 2 CHIPS) | * OVERIGE
(SET VAN 8 CHIPS) |
| PRIJS: 75,- PER SET | PRIJS: 55,- PER SET |

IBM COMPATIBLE PC (640 KRAM + Color graphics)

SPECIFICATIES EN PRIJZEN OP AANVRAAG TE VERKRIJGEN
EEN BRIEFKAARTJE STUREN IS VOLDOENDE

ALLE PRIJZEN ZIJN INCL. BTW EN VERZENDKOSTEN. LEVERING UITSLUITEND NA
OVERNAKING OP ONS BICRONUMMER 4928515 OF ABN BANK NR. 528671510 T.N.V.
CHIPTRONIC, POSTBUS 2276, 5600 CB EINDHOVEN.

REDACTIONEEL

Zo dat was dan weer het juli/augustus nummer - bij een temperatuur van zo'n 28 graden en met buiten een stralende zon, zijn er prettiger dingen te bedenken dan het in elkaar zetten van een Info. Gelukkig hebben de auteurs zich ook niet laten "afschrikken" door het mooie weer! Hopelijk kon je in dit nummer weer wat van je gading vinden.

Bij het vergaren van de kopij heb ik voor het eerst gebruik kunnen maken van ons nieuwe communicatie medium: het BBS "CoCoNut's Oracle" van Jørgen te Giffel: je vindt elders in dit blad een bijdrage van André van Brussel met hardware aanbiedingen (80 koloms kaart - WOW!). Het gaat nog niet helemaal vlekkeloos (André's opmerking m.b.t. ons "maandBLAADJE" moest ik reconstrueren middels een telefoontje met hem), maar we kunnen er echt niet meer om heen - het is een snellere vorm van informatie verspreiding dan onze goeie ouwe Info! Voor je naar de winkel holt om een modem aan te schaffen, een waarschuwing: houdt je telefoon-rekening in de gaten!

Ten slotte nog dit: Nog 4 (vier) Info's en ik beschouw mijn taak als beëindigd! Wie wordt de nieuwe redacteur????

Wuzz

Info voor: TRS-80 Color Computer en Dragon 32/64

DRUKWERK

P o r t p a y é
P o r t b e t a a l d
A M S T E R D A M

© 1986 C O C O N U T

Niets uit deze uitgave mag op welke manier dan ook, gecopieerd of vermenigvuldigd worden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van het Bestuur van de vereniging CoCoNut.

Indien onbestelbaar,
s.v.p. retour:

Waterrad 104
1613 CR Grootebroek